

SPOTLIGHT

Bemaßung/Beschriftung

- Bemaßung, hor. und vert.
- Bemaßung, diagonal
- Bemaßung, Bogen
- Kotenbemaßung
- Maßband
- Bemaßung, Kreis
- Bemaßung, Winkel
- Strecke messen
- Winkel messen
- Schnittverlauf
- Detailmarkierung
- Innenansichtenmarkierung
- Einzelstempel
- Multistempel
- Hyperlink
- Änderungswolke
- Plankopf
- Maßstabsbalken
- Legende
- Beschriftung
- Verweislinie
- Zickzacklinie
- Achsenkreuz
- Achse
- Form- und Lagetoleranz
- Kehlnaht (ISO)
- Relation Koinzident

Spotlight

- Scheinwerfer
- Scheinwerfer-Zubehör
- Position
- Scheinwerfer verbinden
- Scheinwerfer ausrichten
- Fokus
- Scheinwerfer-Legende
- DMX-Patch-Übersicht
- Luxmeter
- Beleuchtungsrohr
- Traversenstück einfügen
- Verbindung einfügen
- Kettenzug
- Kettenzug-Bezugspunkt
- Last einfügen
- Lautsprecher
- Lautsprecher-Array
- Zuleitungskabel
- Multicorekabel
- Verbindungskabel
- Datenkabel
- Videoleinwand
- LED-Wand
- Großbildleinwand
- Bildschirm
- Vorhang
- Absperzung
- Bühnenpodest
- Bühnenpodestfläche
- Bühnenrampe
- Bühnentreppe
- Traversenlift
- Traverse
- Traversenkreis

Architektur

- Wand, gerade
- Wand, rund
- Wände zusammenfügen
- Schalen zusammenfügen
- Wände schließen
- Wandabschluss
- Fenster
- Tür
- Stütze
- Wandöffnung
- Fassade bearbeiten
- Boden/Decke
- Entwässerung
- Objektfüllung
- Profil an Pfad
- Einfache Treppe
- BIMobject
- Pflanze VBvisual
- Parkplatz
- Geländer/Zaun

ARCHITEKTUR

Bemaßung/Beschriftung

- Bemaßung, hor. und vert.
- Bemaßung, diagonal
- Bemaßung, Bogen
- Bemaßung Automatisch
- Bemaßung Hilfslinien
- Kotenbemaßung
- Bemaßung, Kreis
- Bemaßung, Winkel
- Gefälle Ansicht
- Gefälle Grundriss
- Strecke messen
- Winkel messen
- Schnittverlauf
- Detailmarkierung
- Innenansichtenmarkierung
- Einzelstempel
- Multistempel
- Hyperlink
- Änderungswolke
- Plankopf
- Maßstabsbalken
- Legende
- Beschriftung
- Verweislinie
- Zickzacklinie
- Achsenkreuz
- Achse
- Form- und Lagetoleranz
- Kehlnaht (ISO)
- Relation Koinzident

Architektur

- Wand, gerade
- Wand, rund
- Wände zusammenfügen
- Schalen zusammenfügen
- Wände schließen
- Wandabschluss
- Fenster
- Tür
- Schlitze und Durchbrüche
- Fassade bearbeiten
- Boden/Decke
- Entwässerung
- Raum
- Treppe
- Träger
- Rampe
- BIMobject
- Aufzug
- Rolltreppe
- Geländer/Zaun
- Lichtschaft
- Balken/Träger
- Bauteil an Pfad
- Profil an Pfad
- Materialschicht
- Ein- Aufmessen
- Dämmung
- Dämmung zusammenfügen
- Gefälledämmung
- Raster

Innenarchitektur

- Tisch und Stühle
- Schreibtisch
- Arbeitsplatte
- Korpus
- Bestuhlung
- Wandbild

Objekte/Normteile

- Winkel
- Wulstflachstahl
- U-Profilstahl
- I-Träger
- RHohlprofil
- QHohlprofil

... + viele weitere Objekte/Normteile

DESIGNER + Werkzeuggruppen wie in Modulen Architektur und Spotlight

Bemaßung/Beschriftung

- Bemaßung, hor. und vert.
- Bemaßung, diagonal
- Bemaßung, Bogen
- Bemaßung Automatisch
- Bemaßung Hilfslinien
- Kotenbemaßung
- Rechtwinkelbemaßung
- Maßband
- Bemaßung, Kreis
- Bemaßung, Winkel
- Gefälle Ansicht
- Gefälle Grundriss
- Strecke messen
- Winkel messen
- Schnittverlauf
- Detailmarkierung
- Innenansichtenmarkierung
- Einzelstempel
- Multistempel
- Gesamtfläche
- Gesamtumfang
- Grundflächenzahl
- Hyperlink
- Änderungswolke
- Plankopf
- Maßstabsbalken
- Legende
- Beschriftung
- Verweislinie
- Zickzacklinie
- Achsenkreuz
- Achse
- Form- und Lagetoleranz
- Kehlnaht (ISO)
- Relation Koinzident

Landschaft

- Pflanze
- Flächenpflanzung
- Baum (Baumkataster)
- Pflanze VBvisual
- Blattwerk
- Gebäude
- Objektfüllung
- Belag/Weg
- Geländemodifikator
- Vermessungspunkt
- Straße (Gerade)
- Grenzlinie
- Parkplatz
- Parkplatz an Pfad
- Parkplatzfläche
- Rasterbild einpassen
- Böschung
- Mittelachse
- Klotoide
- Korbbogen
- Geodäisches Gitter
- Großkreisdistanz
- Regner
- Tropfrohr
- Wasserleitung
- Ventil
- Wasseranschluss
- Steuergerät
- Zubehör
- Bewässerungsbereich
- Sektion
- Objektbeschriftung

Objekte/Normteile

- Winkel
- Wulstflachstahl
- U-Profilstahl
- I-Träger
- RHohlprofil
- Stahlrohr
- QHohlprofil
- T-Stahl
- IP-Träger
- Z-Stahl
- Multibohrung
- Einf. Bohrmuster
- Kantenausbildung
- Holzdübel

... + viele weitere Objekte/Normteile